



## 2ª Etapa Copa TTC de Futebol 2009 "WALMOR ERWIN BELZ"

### REGULAMENTO

#### **01. O campeonato :**

O campeonato será realizado com 08 equipes, e será disputado em um turno (1 x todos). Classificam-se os 4 primeiros colocados para as semifinais.

Semifinal 1 : 1º. x 4º. e 4º. x 1º.

Semifinal 2 : 2º. x 3º. e 3º. x 2º.

(Obs.: O primeiro e segundo colocados do turno terão a vantagem de dois resultados iguais ou de empate. Caso o calendário fique apertado pelas chuvas, a semifinal será de 1 jogo só.)

Final : vencedor da Semifinal 1 x vencedor da Semifinal 2

#### **02. Pontuação e classificação :**

Para pontuação e classificação : vitória (3 pontos), empate (1 ponto), derrota (zero ponto). Se uma ou mais equipes terminarem empatadas, o critério para desempate será o seguinte:

1. maior número de vitórias simples
2. maior saldo de gols
3. maior número de gols marcados
4. menor número de gols sofridos
5. Menor número de cartões disciplinares;  
(tendo por peso: AMARELO = 01 e VERMELHO = 05).
6. sorteio

#### **03. A Premiação :**

1º lugar – troféu e medalhas

2º lugar - medalhas

3º lugar - medalhas

Artilheiro - troféu

Goleiro menos vazado - troféu  
Craque do campeonato - troféu  
Jogador revelação - troféu

#### **04. Os Jogos :**

Serão realizados 03 jogos por rodada, sendo que cada jogo terá dois tempos de 25 minutos, com intervalo de 05 minutos de descanso entre o 1º e 2º tempo. Duas equipes folgarão a cada segunda-feira.

Estes jogos serão realizados às segundas-feiras, **com 15 minutos** de tolerância do horário marcado para o início de cada jogo, após este tempo, **será dado WO** para equipe que não tiver o número mínimo (5 jogadores, sendo 1 goleiro + 4 na linha) de jogadores em campo e devidamente uniformizados.

Assim como no caso de um time ter seus jogadores expulsos (**somente no caso de expulsão definitiva - cartão vermelho**), caso uma equipe fique com 4 jogadores (goleiro + 3), a partida será encerrada e a vitória (3 pontos) será dada para o outro time com número legal, independente do resultado em que se encontre.

#### **05. As substituições :**

Todos os jogadores presentes e uniformizados deverão jogar no mínimo **12 (doze) minutos por partida**, a critério do líder de cada equipe.

O MESÁRIO IRÁ CONTROLAR ESTE TEMPO. A EQUIPE QUE NÃO RESPEITAR ESTA NORMA PERDERÁ 1 (HUM) PONTO NA CLASSIFICAÇÃO, POR PARTIDA EM QUE NÃO SEJA CUMPRIDA ESTA REGRA.

OBS: ESTE CAMPEONATO É PARA PROPORCIONAR LAZER E DIVERSÃO A TODOS OS ASSOCIADOS, POR ISSO É MUITO IMPORTANTE QUE TODOS POSSAM PARTICIPAR. QUALQUER CASO DUVIDOSO SERÁ DECIDIDO PELA DIRETORIA COM AUXÍLIO DO CONSELHO DE LIDERES.

## **06. Os goleiros :**

Para a função de goleiro, na falta de um associado devidamente qualificado tecnicamente na posição dentro do time, a diretoria de futebol poderá convidar goleiro(s) não-sócio(s) do T.T.C. , com a devida comunicação a todos os líderes.

**Atos dos GOLEIROS:** É válido, quando da reposição da bola, o goleiro colocar as mãos fora da área de meta no momento do arremesso, levando em consideração a posição de seus pés (que poderão estar parcialmente sobre a linha ou completamente dentro da área).

Sendo o goleiro, **ELE NÃO PODERÁ** receber a bola com as mãos de seus companheiros que não tenha sido jogada com a cabeça ou de forma involuntária.

Estando o goleiro, postado fora de sua área de meta, após receber a bola de seus companheiros, se conduzi-la para dentro de sua área, **ELE NÃO PODERÁ** pegá-la com as mãos.

**TAMBÉM NÃO PODERÁ** estando o goleiro, de posse da bola, conduzi-la para fora de sua área, retornar e pegá-la com as mãos.

**PENALIDADE:** Para qualquer das situações acima, será concedido tiro livre indireto com barreira em favor da equipe adversária no local da infração, exceto se dentro de sua própria área de meta, quando será cobrado na linha frontal desta, no local mais próximo de onde ocorreu.

## **07. As faltas :**

Em cada tempo do jogo, uma equipe terá direito a fazer 05 (cinco) faltas coletivas. A partir da 06ª falta, haverá tiro livre direto da marca de 14 metros, sem barreira.

## **08. DECISÃO POR PENALTYS (somente no torneio inicio e nas finais):**

No caso da partida final terminar empatada, a decisão será por penaltys, sendo 3 cobranças para cada lado. Caso persista o empate, cada time terá mais 1 cobrança alternada, até sair um vencedor.

Obs.: Os batedores deverão ser escolhidos pelo líder de cada time e não poderão se repetir nas cobranças, exceto em caso de persistir o empate após todos (inclusive os goleiros e reservas) jogadores presentes terem participado, aí então inicia-se novo ciclo de cobranças, até sair um vencedor/perdedor.

Quando da decisão por PENALTYS, todos os membros da comissão técnica e os atletas não envolvidos na cobrança deverão permanecer atrás da linha da bola.

## **09. Os Cartões (DISCIPLINARES) :**

Cada atleta só poderá receber um cartão amarelo por jogo. Na reincidência deste receberá o vermelho.

- O atleta que receber 02 cartões amarelos está automaticamente suspenso por uma (01) partida.
- O atleta que receber (01) cartão vermelho estará automaticamente suspenso por (01) uma partida.

**Obs.: Os cartões não serão zerados ao término do turno, somente para a grande final.**

a) **CARTÃO AMARELO** - O atleta advertido com cartão amarelo deverá sair de campo por 02 min e só poderá retornar a partida, ou ser substituído, após o término deste tempo (02 min) **CRONOMETRADOS de BOLA EM JOGO**, permanecendo no banco de reservas até ser informado de seu retorno e receber autorização do árbitro.

**b) CARTÃO VERMELHO** - O atleta estará expulso do jogo, devendo retirar-se do campo e não poderá ser substituído.

§ 1º: O atleta, quando expulso no intervalo da partida, poderá ser substituído.

#### **10. Torneio Início :**

O campeão do Torneio Início receberá **dois pontos** e o vice-campeão receberá **um ponto** de bonificação para o campeonato.

A forma de disputa para o torneio Início : serão duas chaves de 4 times, sorteadas na hora, no estilo “copa” (mata-mata) onde os vencedores da chave jogarão a semi-final e seus ganhadores a final. **O time que perder uma partida estará automaticamente eliminado.** As partidas serão de 25 min sem intervalos. Caso houver empate dentro deste tempo, será 1 penalty para cada equipe, até desempatar.

Obs.: os cartões recebidos e gols marcados/sofridos no torneio início não contarão para o campeonato.

#### **11. Conselho de líderes :**

O conselho de líderes será composto pelos 8 líderes dos times deste campeonato + o Diretor de Futebol. Sua função é analisar e julgar assuntos disciplinares dentro deste regulamento e/ou eventuais polêmicas que apareçam no decorrer da competição. As decisões serão postas sempre em votação entre os líderes e no caso de empate, o Diretor de Futebol dará o voto de minerva. Eventuais problemas disciplinares mais graves serão encaminhados para reunião geral da Diretoria do T.T.C., e serão julgados com base no estatuto interno do clube.

Obs.: este conselho não tem poderes para anular cartões vermelhos ou amarelos.

## **12. Disposições complementares :**

- a) não haverá a cobrança direta de faltas, nem de escanteio. Todas as cobranças serão em 2 lances;
- b) A bola estará fora de jogo quando:
- Quando ultrapassar completamente, pelo alto ou pelo solo, as linhas demarcatórias do campo de jogo.
- Obs.: As linhas que são traçadas no campo pertencem às suas superfícies, como conseqüência, as linhas laterais e de fundo fazem parte do campo de jogo. Se a bola correr em cima da linha estará em jogo, estando fora somente quando ultrapassar inteiramente as linhas do campo.
- c) não será permitido o atraso de bola intencional ao goleiro feita com os pés, caso aconteça o goleiro não poderá usar as mãos;
- d) **Vantagem**, o item mais importante das Regras do jogo, o qual o árbitro tem por obrigação fazer cumprir, dando oportunidade para que nunca seja beneficiado o infrator. Porém, não aproveitada a vantagem, o árbitro não deverá marcar a infração.
- e) as substituições serão livres a critério do líder, respeitando apenas a obrigatoriedade de todo jogador entrar em campo no mínimo por 12 (doze) minutos;
- f) na ocorrência de chuva muito forte ou outro impedimento qualquer e a diretoria de futebol achar por bem suspender a rodada, esta ficará responsável em avisar por e-mail com antecedência de pelo menos 01 (uma) hora do início do primeiro jogo.
- g) Qualquer dúvida ou fato novo que não esteja previsto neste regulamento será analisado e decidido pelo Conselho de Líderes, com palavra final da Diretoria de Futebol, respeitando o estatuto do T.T.C. ;